

משחק קלפים חברתי ל-2 עד 5 משתתפים מגיל 9 ומעלה

המשחק מכיל: קלפים 1,2 - 4 יחידות קלפים 0,3,4,5,6,7,8,9 - 6 יחידות קלפים חצי, שד - 8 יחידות, סה"כ: 72 קלפים במשחק.

מטרת המשחק: להיפטר ראשון מכל הקלפים ולהימנע מלאכול את הקופה.

חלוקת הקלפים:

טורף היטב את הקלפים וחלק את כולם באופן שווה בין כל המשתתפים. (לא מורא אם שחקן או שניים יקבלו קלף אחד פחות). כל שחקן מניח לצידו את הקלפים שקיבל בערימה עם פני הקלפים כלפי מטה. זוהי הקופה הפרטית שלו הקרויה - 'הבנק'. לפני תחילת המשחק פורש לפניו כל שחקן 6 קלפים על השולחן באופן הבא: הוא מושך מהבנק שלו 3 קלפים ומניחם זה לצד זה עם הפנים כלפי מטה. אלו נקראים: 'הקלפים העיוורים'. לאחר מכן הוא מושך 3 קלפים נוספים ומניח אותם אחד, אחד, גלויים על כל אחד משלושת הקלפים העיוורים. אלו נקראים: 'הקלפים הפתוחים'. לבסוף הוא נוטל 3 קלפים נוספים לידו. במהלך השלב הראשון של המשחק שחקן אחד בידו תמיד שלושה קלפים ומהם הוא בוחר את הקלף שברצונו לשחק. בתום כל מהלך, עליו להשלים מהבנק שלו את מספר הקלפים שבידו שלושה.

שחקן אינו רשאי לשחק עם הקלפים שעל השולחן אלא רק אחרי שרוקן את הבנק שלו ונפטר גם מכל הקלפים שבידו!



חוקי המשחק

לקביעת המתחיל בסיבוב הראשון בלבד: זה שבידו הקלף הצהוב הנמוך ביותר מתכבד במהלך הפתיחה. הוא מניח מידו קלף אחד גלוי במרכז ופותח בכך את הקופה אליה יוטלו הקלפים במהלך המשחק. התור מתקדם תמיד בכיוון השעון. כל שחקן בתורו חייב להניח בקופה קלף אחד. זה יכול להיות כל מספר ובלבד שהוא שווה או גבוה יותר מהקלף העליון בקופה.

מותר להניח כמה קלפים באותו התור אם כולם זהים.

שחקן שאין בידו קלף מספר זהה או גבוה מהקלף העליון בקופה יכול לנסות ולהחזיק בעזרת אחד משלושת הג'וקרים שאותם אפשר להניח כמעט על כל מספר. (ראה סעיף הג'וקרים).

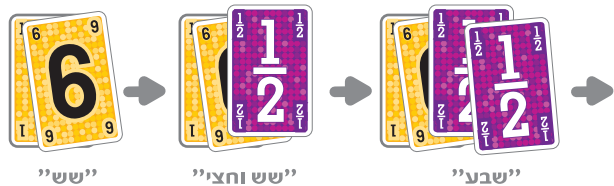
שחקן שאינו יכול לשחק, "אוכל את הקופה" אם טרם החל לשחק מהשולחן, הוא אוסף את הקלפים שאכל ומניחם לצידו. קלפים אלו "שרופים" ולא ישובו למשחק, אבל בסימונו ייספרו לרעתו!

השחקן הבא בתור אחרי זה שאכל את הקופה, פותח קופה חדשה עם כל קלף שיבחר מידו. (זה לא חייב להיות קלף צהוב).

שלושת הג'וקרים

שד
את הקלף שד מותר להניח על כל מספר. שד המונח בקופה הוא קלף "שקוף" המשאיר אותה ללא שינוי. השחקן הבא אומר להתעלם ממנו ולהתייחס לקלף שמתחתיו.

חצי
קלף חצי אפשר להניח על כל מספר פרט ל"שמונה וחצי" (ראה בהמשך). חצי "נדבק" למספר האחרון בקופה, מתווסף אליו ומעלה את הקופה בחצי מספר.



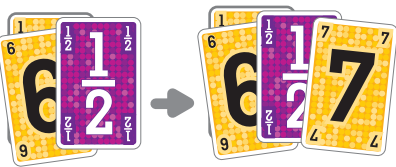
אפס
קלף 0 מותר להניח בקופה רק כשהיא עומדת על מספר שלם. הנחתו מאפסת את הקופה והשחקן הבא יכול להניח עליו כל קלף. (0 הוא ה'ג'וקר' החלש ביותר שכן הוא גם מוביל למספרים שלמים וגם עוזר לשחקן הבא להיפטר מהקלף הכי נמוך שלו).



חצבים מיוחדים בקופה

חוק השוטר

"חוק השוטר" קובע ששחקן המעמיד את הקופה על מספר לא שלם, או מעביר הלאה (עם שד) קופה שאינה על מספר שלם "עובר עבירה", ואם ייתפס הוא יאלץ לאכול את הקופה. האפשרות לתפוס את "העבריין" היא בידי השחקן שאחריו, שיוכל לעשות זאת אם יניח בקופה את "השוטר". "השוטר" אינו קלף קבוע אלא זהו תמיד הקלף השלם הבא אחרי "המספר וחצי" שבקופה.



(למשל: קלף 4 הוא "השוטר" של "שלוש וחצי" ו-7 הוא "השוטר" של "שש וחצי" וכו').

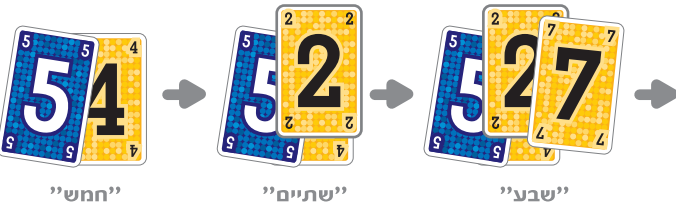
חשוב לציין שהשחקן הבא אינו חייב ללכוד את "העבריין" והוא כמובן רשאי להניח כל קלף אחר (המותר על פי החוקים). במקרה שכזה "העבריין" יצא בשלום והמשחק ימשיך כרגיל. שחקן שהניח שוטר הוא הפותח בסיבוב הבא.

חוקי השמונה וחצי

1. שחקן האוחז בידו את הקלפים 1-8 - חצי רשאי להניח את שניהם ביחד כאילו היו קלף אחד.
2. כשהקופה עומדת על "שמונה וחצי" אסור להניח 0 ואסור גם להניח חצאים. האפשרויות היחידות הן: שד, [8 + חצי] וכמובן 9 שהוא השוטר של "שמונה וחצי".

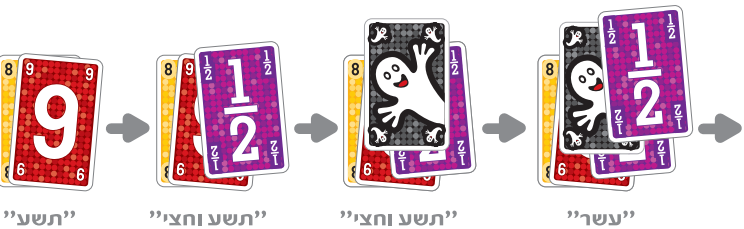
"חמש"

כשהקופה עומדת על "חמש", בין אם בעזרת הקלף 5 או בכל צורה אחרת. (למשל 4 ועליו שני חצאים), השחקן הבא, ורק הוא, חייב לודת במקום לעלות, כלומר להניח 5 או נמוך יותר. (השחקן שאחריו ממשיך כרגיל). הקלף 5 אינו 'ג'וקר' ומותר להניח אותו רק כשהקופה עומדת על "חמש" או נמוך יותר. על "חמש" מותר כמובן להניח כל ג'וקר.



"תשעי"

הקלף 9 הוא קלף רגיל אבל צבעו אדום כדי לציין את העובדה שהוא הקלף הגבוה ביותר, וכן כדי להבדיל אותו מהמספר 6. אף על פי ש-9 הוא הקלף הגבוה ביותר, ניתן להמשיך ולשחק על קופה העומדת על "תשעי" עם הקלפים: 9, 0, 1, 8. ואפשר כמובן גם להעלות את הקופה מעל "תשעי" בעזרת קלפי חצי.



כשנגמרים הקלפים בבנק

שחקן שגמר את כל הקלפים בבנק שלו ממשיך לשחק את שלושת הקלפים האחרונים בידו, ורק אחרי שנותר ללא אף קלף בידו הוא רשאי להתחיל ולשחק עם הקלפים שעל השולחן. תחילה עליו לשחק את כל שלושת הקלפים הפתוחים (מבלי לקחת אותם ליד - הם נותרים על השולחן ובתורו הוא בוחר בכל פעם קלף אחד ומניחו בקופה). רק אחרי ששיחק את כל שלושת הקלפים הפתוחים רשאי שחקן לעבור ולשחק את שלושת הקלפים העיוורים שלו. אסור לו להפוך אותם, והוא חייב להמר ולבחור בכל תור קלף אחד, ולהניח אותו בקופה. אם הקלף היה מתאים יעבור התור הלאה, אבל אם לא, יאכל את הקופה - כלל הקלף העיוור ששיחק.

שים לב! מרגע ששחקן התחיל לשחק מהשולחן, כל פעם שיאלץ לאכול קופה, עליו לקחת אותה ליד, (ייתכן וכעת יהיו בידו יותר מ-3 קלפים), והוא חייב לשוב ולהפטר מהקלפים שבידו לפני שיוכל להמשיך ולשחק מהשולחן. (לא להתבלבל ולקחת ליד את הקלפים השרופים מהשלב הקודם!)

סיום המשחק

המנצח הוא זה שגמר ראשון את כל הקלפים שלו, ואילו זה שנותר עם מספר הקלפים הגדול ביותר מבין שאר השחקנים הוא "המפסיד הגדול". (יש לספור את הקלפים השחפים וגם את אלו שטרם שוחקו).

בסיבוב הבא, המנצח יהיה רשאי להחליף קלף אחד מהקלפים הפתוחים שלו בקלף אחד מהקלפים הפתוחים של המפסיד הגדול.

ניקוד: השחקן שניצח מקבל 2 נקודות. השחקן שנותר עם הכי פחות קלפים מקבל נקודה. אם המנצח הוא גם זה שנותר עם הכי פחות קלפים, הוא זוכה ב-3 נקודות.

לעוד עצות, המלצות ושאלות
www.shafirgames.com

