

משחק קלפים מהיר וממכר. אין "עצור", אין "תמתין", אף אחד לא מחכה, יש כאן אנדרלמוסיה

גיל 8 ומעלה | 2-6 שחקנים

המנצח הוא הראשון שהגיע ל - 150 נקודות!

חוקים, טיפים ואסטרטגיות נוספים:

אסור לשחק בשתי ידיים! מותר להוציא קלפים בזה אחר זה רק עם יד אחת.

אין עצירות. לא מחכים לאף אחד.

אסור להציץ ולבדוק אילו קלפים יש בערימת "השחקנים". מותר להוציא רק את הקלף העליון מכל שלוש, ורק אז להוציא את הקלף שמתחתיו.

אם אין לאף משתתף כרטיס מתאים להוציא לערימות שבמרכז, מותר רק במקרה כזה להוסיף קלף שישי ל"חמישייה" מ-13 "המאכילים". אבל חייבים להחזיר את "החמישייה" למצב של חמש קלפים ולגמור את 13 "המאכילים" לפני שקוראים "עצור".  
כאשר משתתפים במשחק שחקנים צעירים ומבוגרים יחד. ניתן להוריד מרמת הקושי על ידי שמתירים להם להפוך את קלפי "השחקנים" שבידם אחד, אחד במקום שלוש, שלוש.

במקרה שאבד קלף, אפשר להחליפו באחד מקלפי ההחלפה, שמגיעים עם המשחק. צריך רק לצבוע בצבע המתאים ולמלא את הספרה החסרה.



**אנדרלמוסיה**

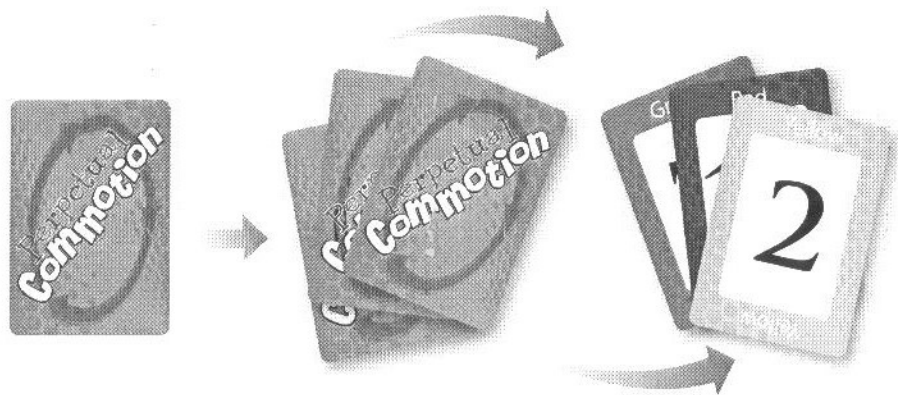
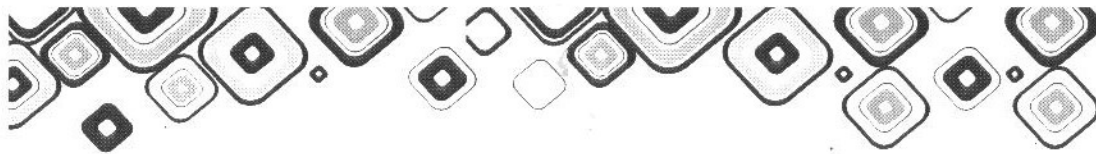
משחק קלפים מהיר וממכר. אין "עצור", אין "תמתין", אף אחד לא מחכה, יש כאן ממש אנדרלמוסיה.....

גיל 8 ומעלה  
2-6 שחקנים

המשחק מכיל  
6 חבילות קלפים  
1 קובייה שמונה צדדים  
הוראות משחק

- כל חבילת קלפים מכילה
- 4 סדרות של קלפים צבעוניים ממוספרים מ 2-12.
- כל סדרה בצבע אחר (אדום, כחול, צהוב וירוק)
- 4 כרטיסי "START"
- 4 כרטיסי "STOP"
- 2 כרטיסי "החלפה" ריקים
- 1 כרטיס אינפורמציה "בונוס"

מטרת המשחק  
להיות הראשון שמגיע ל - 150 נקודות!



כאמור, צריך להוציא למרכז קלפים מ"התמישייה", אם אין מה להוציא מ"החמישייה" צריך לבדוק האם יש קלף מתאים בקלפי "השחקנים". כיצד בודקים? סופרים שלש קלפים והופכים אותם על השולחן, הקלף העליון מתאים? יופי! מניחים במרכז. אם הקלף העליון מהשלישייה מתאים, אפשר להוציא את הקלף השני שמתחתיו רק במידה וגם הוא מתאים. אם הקלף לא מתאים ממשיכים וסופרים עוד שלש קלפים תוך שמניחים אותם אחד על השני. כשערימת ה"השחקנים" נגמרת, שוב הופכים את כל הערימה ומתחילים לספור מחדש שלש, שלש.

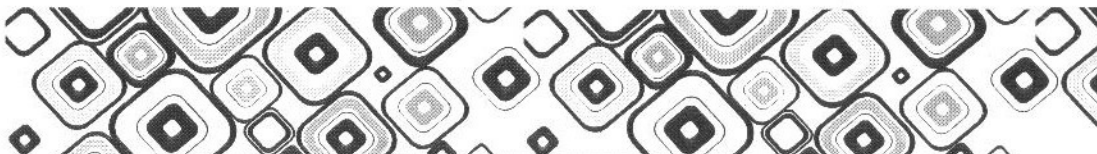
השחקן הראשון שגומר את 13 "המאכילים" וקורא "עצור" מסיים את הסיבוב. כאשר המשתתף הראשון קורא "עצור" מותר לשאר המשתתפים רק להשלים את ה"חמישייה" מ-13 "המאכילים" לפני שמתחילים לספור, אך אסור להוציא יותר קלפים לערימות שבמרכז השולחן.

בשלב זה מתחילים לספור נקודות. ממיינים את כל הערימות שהונחו במרכז לפי הצבע שבגב הכרטיס, ומחזירים לכל משתתף את הקלפים שלו. כל משתתף סופר את הקלפים שהחזרו לו מהמרכז וסופר את הקלפים שנותרו לו ב-13 "המאכילים".

על כל קלף שהוצא למרכז, מקבלים נקודה אחת. על כל קלף שנותר ב-13 "המאכילים", מפחיתים 2 נקודות. השחקן שקרא "עצור" מקבל 5 נקודות נוספות. לדוגמה: שחקן שהיו לו 15 קלפים במרכז-4 קלפים שנותרו לו ב-13 "המאכילים" זוכה בסיבוב זה ב-7 נקודות בלבד. אחרי הסיבוב הראשון אפשר (לא חובה) להשתמש בקובייה שהתוצאה שתראה תקבע ניקוד "בונוס" לסיבוב הבא.

**הניקוד:**

- =1,3,5,7 ניקוד בסיסי
- =2 נקודות למי שיקרא "עצור"
- =4 כולם מכפילים את הניקוד הרגיל (סכום התוצאה יוכפל)
- =6 20 נקודות למי שיקרא "עצור"
- =8 מפחיתים נקודות! השחקן שזרק את הקובייה צריך מיד להפחית לעצמו 10 נקודות והניקוד בסיבוב הבא יספר רגיל לכל המשתתפים.



**מהלך המשחק**

כל משתתף בוחר בחבילת קלפים. אחד מהשחקנים מכריז "התחל", וכל אחד מהמשתתפים לוקח את ערימת הקלפים של היושב לימינו, ונותן את ערימת הקלפים שלו לשכן שלשמאלו. כאן מתחיל המרוץ...טורפים היטב את הקלפים ומחלקים אותם ל-3 קבוצות לפי ההסבר הבא: 5 קלפים הוא מניח באופן גלוי על השולחן- אלו הם "החמישייה", לצידם מניחים 13 קלפים כשפניהם כלפי מטה- אלו הם "המאכילים" והקלפים שנותרו ביד- אלו הם "השחקנים".

לאחר שסודרו הקלפים כאמור לעיל, כל שחקן בוחן את "החמישייה" שלו ובודק האם יש לו קלף "START" רק קלף "START" יכול לפתוח ערימה. אם יש, מניחים את הקלף במרכז השולחן ומשלימים את "החמישייה" שוב ל-5 קלפים מקלפי "המאכילים" (החמישייה חייבת תמיד להכיל 5 קלפים!).

ברגע שיצא קלף "START" למרכז כל השחקנים יכולים לנסות להיות הראשונים שיוסיפו עליו את הספרה "2" מאחד מארבעת הצבעים. הצבע של ה-"2" שיונח יקבע את הצבע של הערימה. מנקודה זו, מתחילים השחקנים להניח קלפים במהירות על הקלף הזה לפי החוקיות הבאה - על הקלף להיות עוקב (עד 12) ובאותו הצבע של הקלפים שבערימה. אין תורות במשחק, כל אחד מניח את הקלפים במהירות האפשרית. לאחר שהונח כרטיס שמספרו "12" מניחים עליו כרטיס "STOP".