



הוראות משחק רשמיות - 2006

משחק קלפים חברתי ל- 2 עד 10 משתתפים מגיל 5 ומעלה

המשחק מכיל: 10 קלפים (שתי חפיסות זהות של 56 קלפים).

תיאור המשחק

כל שחקן חייב להניח בערימת המשחק קלף באותו צבע או אותה צורה של הקלף העליון. קלפים מיוחדים יכולים לשנות את כיוון המשחק, לדלג על תורו של שחקן, להכריח שחקנים אחרים למשוך קלפים מהקופה, לשנות צבע, ולאפשר לשחקן להפטר מכמה קלפים יחד.

מטרת המשחק: להפטר מכל הקלפים שביד.

איך משחקים

ערבב היטב את הקלפים וחלק 8 קלפים לכל משתתף. הנח את יתר הקלפים בצד כקופה, הפוך את הקלף העליון בקופה והנח אותו במרכז - זוהי ערמת המשחק. הקלף העליון בערימת המשחק נקרא הקלף המוביל, השחקן הצעיר ביותר פותח, כל שחקן בתורו (מתחילים עם כיוון השעון) רשאי להפטר מקלף או קלפים שבידו על גבי הקלף המוביל לפי החוקים הבאים:

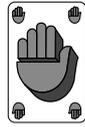
1. על ידי הנחת קלף בצבע זהה. **2.** על ידי הנחת מספר או צורה זהים. **3.** על ידי הנחת הקלפים סופר-טאקי, ערבב צבע או קלף משוגע (ראה קלפי פקודה בהמשך). שחקן שאינו יכול לשחק, חייב למשוך קלף אחד מהקופה, והוא רשאי להשתמש בו רק בתור הבא. שחקן שנותר עם קלף אחד בלבד בידו חייב להכריז בקול 'קלף אחרון!'. אם הוא אינו עושה זאת לפני שהשחקן שאחריו שיחק, הוא נענש ב- 4 קלפים מהקופה, (ובשמחה לאיד של שאר השחקנים).

קלפי הפקודה

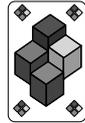
כל הקלפים שאינם קלפי מספרים רגילים הם קלפי פקודה. קלף פקודה יכול להשיע על המשתמש, על השחקן הבא אחריו או על כל שאר המשתתפים. קלפים אלו הם לב המשחק ושימוש נכון בהם הוא המפתח לניצחון.

הפקודות

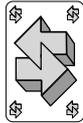
2+ מחייב את השחקן הבא למשוך 2 קלפים מהקופה או להניח קלף 2+ נוסף, מה שמחייב את הבא להניח 2+ נוסף או למשוך 4 קלפים מהקופה וכן הלאה, שחקן שאינו יכול לעקוב עם 2+ משוך מהקופה 2 קלפים עבור כל קלף 2+ שהונח, לאחר מכן המשחק מתחדש, והקלף 2+ העליון כבר אינו פעיל והשחקן הבא יכול להניח כל קלף בצבע שלו, או כמובן 2+.



עצור
השחקן הבא מאבד את תורו.



החלף צבע
מאפשר למשתמש בו לקבוע את הצבע שעל השחקן הבא לשחק, מותר להשתמש בקלף זה תמיד חוץ מאשר קלף 2+ שעדיין פעיל.



שנה כיוון
משנה את כיוון המשחק.

TAKI

קלף זה מאפשר למשתמש בו לשים עליו את כל הקלפים שבידו מהצבע של הטאקי. **חשוב!** על השחקן שהשתמש בטאקי לסגור אותו בסוף התור על ידי ההכרזה 'טאקי סגור', אם הוא אינו סוגר את הטאקי, הוא נחשב עדיין 'טאקי פתוח' והשחקן הבא רשאי לנצל אותו ולהפטר גם הוא מכל הקלפים בצבע הטאקי, הטאקי נותר פתוח עד אשר אחד השחקנים שעשו בו שימוש יכריז 'טאקי סגור' או אם שחקן קלף בצבע אחר.



Super Taki

שילוב של טאקי ומחליף צבע. המשתמש בו יכול להחליט על צבעו ולהשתמש בו כטאקי בצבע שבחר.



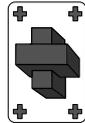
קלף משוגע

מאלץ את כל שאר השחקנים לתת את קלפיהם ליושב לידם בכיוון שחילטי המשתמש. קלף זה הוא חסר צבע ומותר לשים אותו בכל רגע, פרט ל- 2+ ולאחר מכן הקלף המוביל הוא זה שמתחיל המשחק ממשיך בכיוון ההחלפה.



פלוס

שחקן המניח קלף + זוכה בתור נוסף. אם אינו יכול לשחק שוב עליו למשוך קלף מהקופה.



+3

שילוב הקלף פלוס והקלף 3 יוצר פקודה מיוחדת. שחקן המניח ציחוף זה מכריח את כל שאר השחקנים למשוך 3 קלפים מהקופה. השחקנים יכולים לחמוק מכך אם אחד מהם אוחז בידו את הציחוף הזה (בכל צבע). הוא רשאי לשחק אותו גם אם אין זה תורו ולהציל את כולם, ובנוסף הוא הופך את היצחוף ומאלץ את השחקן הראשון למשוך 3 קלפים בעצמו.



סוף המשחק:

השחקן שנפטר ראשון מכל הקלפים שבידו הוא המנצח בסיבוב, מערבבים היטב והמנצח פותח את הסיבוב הבא.

רישום נקודות:

הנקודות הנרשמות הן נקודות רעות, בסוף כל סיבוב המנצח מקבל 100 - נקודות, כל שאר השחקנים מקבלים ניקוד לפי הקלפים שנותרו בידיהם: עבור קלפי מספרים - הערך של המספר, עבור קלפי פקודה - 10 נקודות עבור כל קלף

שחקו בהנאה

