מטרת המשחק:

לזכות בכמה שיותר קלפים.

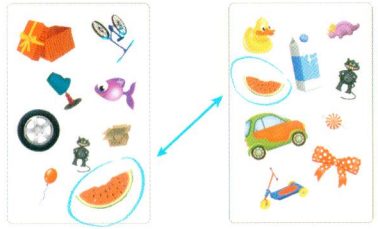
הכנות:

- מערבבים את חפיסת הקלפים ומניחים אותה במרכז השולחן כשהאיורים כלפי מטה. זו הקופה.
- סוגרים את קופסת המשחק ומעמידים עליה את זַבלול כך שהוא יהיה במרחק שווה מכל המשתתפים.
- בוחרים "מנהל קופה" שיהיה אחראי לחשיפת הקלפים וישתתף במשחק כמו המשתתפים האחרים.

מהלך המשחק:

מנהל הקופה במשחק חושף בסיבוב הראשון 2 קלפים: הוא הופך את 2 הקלפים העליונים בקופה ומניח אותם גלויים במרכז השולחן, כך שכולם יוכלו לראות.

כל המשתתפים מסתכלים, בו-זמנית, על 2 הקלפים ומחפשים פריט אחד הזהה בשני הקלפים (הוא יכול להופיע בגדלים שונים אך חייב להיות זהה בצורה ובצבע).

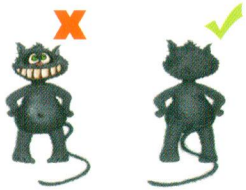


לדוגמא: במקרה הזה, הפריט המשותף ל-2 הקלפים הוא אבטיח. המשתתף הראשון שמבחין בפריט הזהה בשני הקלפים מצביע עליו מיד ומוכיח לכולם שהוא צודק.

צדקתם? זכיתם בקלף שהצבעתם עליו.

טעיתם? מחזירים קלף אחד משלכם (אם יש לכם) לתחתית הקופה.

שימו לב: החתול מופיע בכל הקלפים-הוא לא נחשב פריט זהה.



אבל... חתול זַבלול לא עומד סתם כך על הקופסה בתור צופה!

אם זיהיתם באחד משני הקלפים הפתוחים את זַבלול מפנה אליכם את הגב - חִטפו אותו מיד מעל הקופסה, לפני שאר המשתתפים .

שימו לב: אם זַבלול מפנה את הגב, לא מחפשים זוג פריטים זהה, רק חוטפים את זַבלול!

הצלחתם וגם צדקתם?

זכיתם בקלף שבו זַבלול עומד הפוך עם הגב אליכם. מחזירים את זַבלול לשמור על הקופסה.

אם משתתף אחר הבחין, במקביל, בפריט זהה בקלפים הפתוחים - מי זוכה בקלף? המשתתף שהבחין ראשון בזַבלול מפנה את הגב.

טעיתם? מחזירים את הקלף לתחתית הקופה.

ברגע שאחד המשתתפים זכה באחד מהקלפים הפתוחים שעל השולחן, מנהל הקופה פותח קלף נוסף מהקופה וכך הלאה.

המשחק נגמר: כשמסתיימים הקלפים בקופה. אז כל המשתתפים סופרים את הקלפים שבידיהם.

מנצח: המשתתף שזכה בהכי הרבה הקלפים.

D-1875-1236-0000 300315
www.kodkod.com

יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. ©2014, כל הזכויות שמורות.
כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355. מיוצר בישראל.
אזהרה! סכנת חנק: כולל חלקים קטנים. אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.