



הוֹרָאֹת

נִיחַשׁ מִישׁוֹשׁ - ממעשיים ומזהם המונן צורות שעונות
ומפתחים את תוש המליטוש אם בעיניהם עצומות

אין מתחילה!

- מוציאים את לוחות הנייר ומפרידים את הצורות. מה מקבלים: המונן צורות שונות ומשונות.
- מכינים את CISCO העיניים: מכניסים את הנומיה לחוריים של CISCO העיניים, והכיסוי מוכן מיד.
- מחליטים מי משחק ראשון. משיכים בכיוון השעון.

אין משחקים!

לפני שמתחלילים מומלץ להניח את כל הצורות במרקז, לתת לכולם למשח את כל החלקים ולנסות לוכר את התחרשה.

מישושי 1

- המשימה: להנות הכיף הרובה פריטים עד שעון החול אול.
- משתמש בתורה חובש את CISCO העיניים. הוי, אסור להציג מה וואים: C-L-E-A-P.
- שאר המשתתפים מפזרים על השולחן את כל הצורות.
- הופכים את שעון החול.
- קדימה, הוזען אול: זה הזמן למשח ולנחש. המשתמש מניש צורה אחורי צורה.
- מכירנו מזהה? הוא קורא בקול את שם הצורה.
- שאר המשתתפים עומדים ביחד: נכונו!
- זהה נכוון את הצורה: כל הקבוד: מניח אותה לצידן.
- לא זהה? משאיר אותה בערימות הצורות.
- החול בשעון אול: סימן שהזמן תם, והטור עבר למשתתר הבא. המשחק מסתיים כאשר הקופה ריקה מצורות. עכשו כל משתמש סופר כמה צורות אסף.
- מי מנצח? המשתמש שזיהה זוכה במספר הצורות הרב ביותר.

הכנות CISCO העיניים



מימושי 2

המשימה: לאחות כמה שיזור צורות שנוספו לעיריות הצורות על השולחן, ולזכות בהכי הרבה אסימונים.

- סבב 1: מיניחים לפני כל משתרך בתורה חמש צורות. את שאר הצורות – מיניחים בצד.
- המשתרך בודק היבט אילו צורות הונחו לפניו. נא לא להתבלבל ולא לשוכח שום צורה.
- העשוי, המשתרך חושב את CISCO העיניים.

בכל פעם מוסיפים לצורות שעל השולחן עוד צורה אחת.

- המשתרך ממשיך צורה אחריה צורה ומנסה לנפות בניחושם שימוש מה נוסף.
- ניחוש נכון כל הבודד למשיכו ו גם לניחוש: הפרס: אסימון.

לא ניחוש לא נראה. התור עבר למשתרך הבא. אפשר, כמובן, להחליף את הצורות על השולחן.

- סבב 2: אותו ניחוש, אותו מימוש – אבל יותר צורות על השולחן!
- מיניחים לפני כל משתרך שיש צורות.

סבב 3: מיניחים לפני כל משתרך שבע צורות.

- ממשיכים לשחק וכל סבב מוסיפים צורה. משלימים בסך הכל שבע סבבים ובודקים:
- מי כבר הבci הרבה אסימוני משחקן כל הבודד **למנצח!**

כג: אפשר כמובן לשחק עם שעון החול, בדרוג קושי גבואה יותר.

ניחוש 3

ורצים לפתוח נס את חוש הראייה: משחקים כמו במשחק 2, אבל מזוהיםஇ צורה נוספת חוש הראייה.

איך: פשוט מאוד: המשתרך בודק את כל הצורות. זכרנו יופי. עכשו הוא חושב את CISCO העיניים, והמשתתפים מוסיפים צורה חדשה.

הוא מסיר את CISCO העיניים ומנסה לנחש מה היא הצורה שנוספה? ניחוש נכון מקבל אסימון ומסיים לשבב הבא. עכשו מוסיפים שתי צורות וכן הלאה, עד שבע צורות.

מנצח מי שזכה בהכי הרבה אסימונים.

לקוח נבדו!

בידך משחק נסף מבית "יקודקוד" - משחקי חברה בינלאומיים,

המייצרים באיכות סוללה ומחומרם וידודתיים לשביבה בכל רוחtan.

בטקרה של פנס במנזר או אובדן חולקים, העוזרת, הצעת או שאלות

אנפונה בכתב ל"יקודקוד" - משחקי חברה בינלאומיים.

טלפוןת שירות לקוחות: ת.ד. 21560 21562 תל-אביב 61214.

החולאות כתובות בלשון זכר אך מועדות לשני המינים כאחד.