



גבול נוצה

תחרות דיכרון מלהיבה
ל 2-4 משתתפים מגיל 4 ומעלה



בחצר המשק מהומה גדולה. התרנגולים מתאמנים לקראת האולימפיאדה, המקצוע: מריטת נוצות. כל תרנגול מנסה למרוט מספר גדול ביותר של נוצות, ככל שיצליח ובאותה עת למנוע מתרנגולים אחרים למרוט את נוצותיו. התרנגול שמצליח להשיג את כל שאר התרנגולים ולהשאיר אותם חסרי נוצות, מנצח. אבל, כדי למרוט לתרנגול נוצות צריך להשיג אותו: משימה לא פשוטה! רק בעלי דיכרון יוכלו לזכור היכן כל הפריטים שבחצר ולהשיג את יריביהם. תרנגול שאינו חד ראיה ואבחנה, זכרנו יבגוד בו וימצא את עצמו חיש מהר עירום וללא נוצות.

תכולת המשחק:

- 24 ביצים עם איורים שונים עליהן.
- 12 מתומנים עם איורים שונים עליהם.
- 4 תרנגולים: 2 תרנגולים, 2 תרנגולות.
- 4 נוצות.
- חוברת חוקי המשחק.

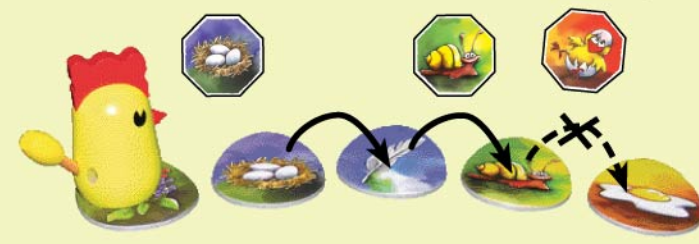
הכנת המשחק:

יש לערבב את 12 המתומנים ולהניחם כשפניהם כלפי מטה במרכז השולחן. יש להניח את 24 הביצים מסביב למתומנים, כשפניהן כלפי מטה, כך שיצרו מסלול סגור מסביב למתומנים. כל משתתף בוחר תרנגול, תוקע בזנבו נוצה בצבע זהה ומציב את התרנגול על הביצה הקרובה אליו. יש להציב את התרנגולים כך שהמרחקים ביניהם יהיו שווים ככל האפשר. כלומר, אם יש 4 תרנגולים תהיינה ביניהם 5 ביצים פנויות.



מהלך המשחק:

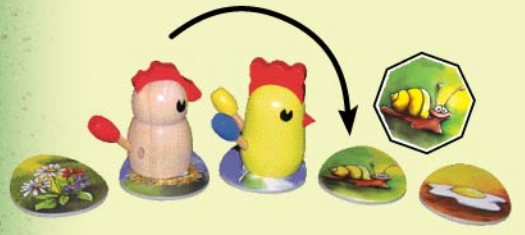
התרנגולים נעים על גבי הביצים לאורך המסלול בכיוון השעון. המשתתף הצעיר הופך את הביצה שלפני התרנגול שלו/ שלה, מסתכלים על האיור המופיע על גבי הביצה הנ"ל (בכיוון השעון) ולאחר מכן הופכים את אחד המתומנים כך שכל המשתתפים יוכלו לראות את האיור שעל גבו. אם האיור על גבי המתומן זהה לאיור שעל גבי הביצה, המשתתף מקדם את התרנגול שלו ומניח אותו על גבי הביצה הנ"ל.



המתומן חוזר למקומו על השולחן. המשתתף ממשיך ופותח את הביצה הבאה בתור ומנסה למצוא מתומן עם איור זהה וכן הלאה. המשתתף ממשיך לקדם את התרנגול שלו על גבי הביצים כל עוד הצליח להתאים את האיורים ולמצוא בני דוג זהים. משתתף שטעה מאבד את תורו למשתתף הבא אחריו והתרנגול של המשתתף שטעה נשאר לעמוד במקומו.

תפיסת הנוצה:

אם תרנגול של משתתף הגיע אל מאחורי תרנגול אחר הוא ישאף להשיג אותו. במהלך כזה המשתתף יהפוך את הביצה שלפני התרנגול שלפניו וינסה להפוך את המתומן עם האיור הזהה. אם המשתתף הצליח, אדי הוא מדלג אל מעבר לתרנגול היריב ולאחר מכן ימרוט את נוצותיו ויתקע אותן בזנב התרנגול שלו. לאחר מכן התרנגול ימשיך לשחק ויהפוך את הביצה הבאה בתור וכן הלאה עד שיטעה והתור יעבור למשתתף הבא.



בדוגמא שלפניכם: המשתתף שהשיג את יריבו פותח את הביצה שעליה איור של ביצה מטוגנת, מוצא את המתומן הזהה ולכן מדלג מעל ליריב וזוכה בנוצותיו. משתתף יכול לדלג מעל 2 או 3 תרנגולים מתחרים אם הם מסודרים בטור ללא רווח ביניהם. בדוגמא שלפניכם המשתתף המשחק בתרנגול השמאלי יכול לדלג מעל לשני המתחרים האחרים בבית אחת, אם ישכיל למצוא את המתומן עם איור החילדון.



סיום המשחק:

המשתתף שתרגולו מצליח לאסוף את כל הנוצות, מנצח במשחק!



MADE IN GERMANY
מיוצר בגרמניה ומשווק
בישראל ע"י פוקסמיינד בע"מ
513226795 פ.ח.
ת.ד 123 כפר ורדים
טל' 052-3316163
WWW.FOXMIND.CO.IL
INFO@FOXMIND.CO.IL

©1998 ZOCH GMBH
D-80333 MÜNCHEN
WWW.ZOCH-VERLAG.COM
AUTHOR:
KLAUS ZOCH
ILLUSTRATION:
DORIS MATTHAUS